КГКОУ ШИ14

Конспект динамического часа.

Тема: **«Игры народов мира».**

Подготовила Данилевич Т.В.

**Тема: «Игры народов мира».**

Программные задачи: популяризация занятий физической культурой и спортом; развитие физических качеств; воспитание чувства товарищества и взаимовыручки, коллективизма и дисциплинированности.

**Постановка задач перед учащимися.**

**Ход:**

**Построение в шеренгу.**

Ребята мы с вами отправляемся в путешествие по континентам:

**Передвижения:**

- ходьба обычным шагом

- ходьба на носках, руки на пояс

- ходьба на пятках, руки за голову

Беговые упражнения:

- приставными шагами правым боком

- приставными шагами левым боком.

Ребята мы с вами проделали большой путь и прибыли на материк Европа.

**Подвижная игра: «Лев и коза»**

Назовите качества льва и козы. Какие они?

Как вы думаете, какими могут быть правила игры?

**Игра: «Лев и коза»**

Правила игры: выбирают «льва» и «козу». Остальные игроки, взявшись за руки, образуют круг. «Коза» стоит внутри круга, «лев» - за кругом. Он должен поймать «козу». Играющие свободно пропускают «козу», а «льва», наоборот, задерживают. Игра продолжается до тех пор, пока «лев» не поймает «козу». В случае удачи они обмениваются ролями или выбирается другая пара.

Назовите лучшего « льва, козу»!

Пора в путь, нас ждет **материк Азия.**

**Перестроение в колонну по одному и движение по кругу:**

ходьба на внутренней стороне стопы

**Подвижная игра: «Хромая кошка».**

Один игрок - это здоровая кошка, которая старается поймать всех остальных. Каждый игрок, которого запятнали, должен положить руку точно на то место, где его запятнали. Он становится тоже кошкой, но хромой и помогает здоровой кошке при ловле. Хромая кошка может пятнать только свободной рукой. Игрок, которого не запятнали, побеждает.

Почему кошку назвали хромой? Когда так бывает?

Назовите правила безопасной игры.

**Какими качествами обладает победитель игры?**

Поиграли, а теперь снова нужно отправляться в путь **на материк Африка**:

**Перестроение в колонну по одному и движение по кругу:**

- бег с заданием

Ура! Африка!

**Игра: «Африканские салки по кругу».**

Правила игры: Нужен лист от дерева. Игроки встают в круг лицом к центру. За их спинами ходит водящий и дотрагивается до ладоней игроков листом. Затем он кладет лист кому-нибудь в руку и бежит. Игрок с листом - за ним. Если водящий пробежит круг, и его не догонят, он встанет на свободное место, а преследовавший его игрок становится новым водящим

Мы продолжаем с вами путешествие, сейчас отправляемся в Австралию а потом - в Америку.

**Подвижная игра: «Уточка».**

Обозначить границы площадки. Выбирать «уточку» Оставшимся игрокам разместится произвольно на площадке. Игроки хором говорят слова «Солнце разгорается, игра начинается». «Уточка» прыгает на одной ноге, стараясь осалить кого-нибудь из играющих ,осаленные помогают ей осалить других. Оставшийся игрок-победитель.

**Подвижная игра: «Лови мешок!»** (Игра индейцев).

Подготовить мешочек, наполненный песком. Игрокам встать в круг. Бросать мешочек друг другу. ( Кто не поймает мешочек, тот выходит из игры.) Выигрывает тот, кто остался в кругу. Оставшийся игрок-победитель.

Ребята! Наше путешествие закончилось. Сегодня мы с вами побывали на пяти континентах. Назовите их!

**Д.:** Европа, Азия, Африка, Австралия, Америка.

**В.:** Дети, какие игры разучили? Какие понравились? Где можно использовать игры?